

## DAFTAR REFERENSI

- [1] Choliq, Abdul. 2016. *Perilaku Organisasi*. Yogyakarta: Ombak.
- [2] Fauzi, Ahmad dan Harli, Eko. “Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis SMS Gateway dengan Metode Rapid Application Development”. in *University Research Colloquium (URECOL)*, 2017, pp. 81-86.
- [3] Kasman, A. D. (2013). *Kolaborasi Dahsyat Android dengan PHP dan MySQL*.
- [4] Nurdiana, D. “Kamus Digital (InggrisIndonesia/Indonesia-Inggris) Berbasis SMS Gateway”. *Prosiding Seminar Program Studi Ilmu Komputer. Universitas Pendidikan Indonesia*, 2009.
- [5] Pressman, RS. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi
- [6] Whitten, J.L., Dittman, K.C., dan Bentley, L.D. 2007. *Metode desain dan analisa Sistem*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [7] Zulfiandri. (2014). Rancang bangun aplikasi poliklinik gigi (studi kasus : poliklinik gigi kejaksanaan agung ri). Depok: Universitas Gunadarma, 8(Kommit), 473–482. <https://doi.org/10.1210/en.2005-0771>
- [8] Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik 63 Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- [9] Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2020. *Informasi*. Diakses tanggal 3 Januari 2020. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/informasi>.
- [10] Sutabri, Tata 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- [11] Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*.
- [12] Ambarwati, Arie. 2018. *Perilaku Dan Teori Organisasi*, SN-9786024620523.
- [13] Jogiyanto, H.M. 2010. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek*. Yogyakarta: Andi.
- [14] Tania Nata Lega, dan kawan kawan. (2013). Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah Dan Buku Lembar Kerja Siswa Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Punung. *Indonesian Jurnal on Computer Science*, 9330, 1–8.

- [15] Purnama, Rangsang.(2010).Mari Mengenal J2ME Java 2 Micro Edition. Prestasi Pustaka.Jakarta
- [16] Hermawan S. (2011). Mudah Membuat Aplikasi Android (C.V ANDI OFFSET, ed.). Yogyakarta
- [17] Murtiwiwati & Glenn Lauren. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. Jurnal Ilmiah KOMPUTASI, 12, 2. Retrieved from <https://ejournal.upi.edu/index.php/JTIKOR/article/view/4177>
- [18] Holla, Suhas, and M. M. K. (2012). ANDROID BASED MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT and its SECURITY. International Journal of Computer Trends and Technology. Retrieved from <https://pdfs.semanticscholar.org/7ccd/fdd3138014400a854954325d54dbb7447ead.pdf>
- [19] Yahya Welim Yohanes. (2016). Jurnal Simetris. Jurnal Simetris, 7
- [20] Ali, Sashkia Dewi. FISHBONE DIAGRAM. Diakses tanggal 27 Mei 2020. <https://sis.binus.ac.id/2017/05/15/fishbone-diagram/>
- [21] S. Nurajizah, “Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi,” Semin. Nas. Inov. dan tren, vol. 179, no. 6, pp. 1643–1644, 2015, doi: 10.2214/ajr.179.6.1791643b.
- [22] O. Fajarianto, “Prototype Pelayanan Akademik Terhadap Komplain Mahasiswa Berbasis Mobile,” J. Lentera Ict ISSN 2338-3143, vol. 3, no. 1, pp. 54–60, 2016.
- [23] S. Sujono, M. S. Mayasari, and K. Koloniawan, “Prototipe Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Darma Karya Pangkalpinang Babel,” J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer), vol. 8, no. 1, pp. 68–73, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i1.609.
- [24] Pratama, Galih. *Apa Perbedaan User Experience (UX) dan User Interface (UI)*. Diakses tanggal 16 Mei 2020. <https://belajarkoding.net/apa-itu-user-experience-ux-dan-user-interface-ui/>.
- [25] Rizki, Muhammad Ditya, (2019). Ap aitu UI dan UX. Retrieved from <https://dspace.uui.ac.id/>
- [26] Adi Nugroho. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Penerbit Andi. Jogjakarta.

- [27] F. B. Zulmi, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pegawai Berprestasi Pada Badan Kepegawaian Daerah (BKD) Binjai Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis Android.” 2019.
- [28] Ramadhani, S., Anis, U., & Masruro, S. T. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan PHP MySQL. *Jurnal Teknika*, 5(2), 479–484.
- [29] Dharma, Rifqi. *Flutter Adalah Framework Pengembang Aplikasi, Sudah Tau Kelebihan dan Kekurangannya?* Diakses tanggal 6 Februari 2023. <https://accurate.id/teknologi/flutter-adalah/>
- [30] Setiawan, Rony. *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. Diakses tanggal 24 Februari 2023. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- [31] M. Sidi Mustaqbal, Fajri Firdaus Roeri, Rahmadi Hendra, Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan Volume I, No 3*, 10 Agustus 2015.
- [32] Kollied Anwar S., Priyanto Agus., Ramdani Capi., Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Objek Wisata Menggunakan Metode AHP. (J-SAKTI) Volume 5 Nomor 1, Maret 2021, pp. 270-279.
- [33] Andriana Michelle, *User Acceptance Test*. Diakses tanggal 23 Februari 2023. <https://sis.binus.ac.id/2020/10/28/user-acceptance-test/>
- [34] Kho Dickson, *Pengertian Skala Likert (Likert Scale) dan Menggunakannya*. Diakses tanggal 23 Februari 2023. <https://teknikelektronika.com/pengertian-skala-likert-likert-scale-menggunakan-skala-likert/>
- [35] Ansor 2020. *Sejarah Gerakan Pemuda Ansor*. Diakses tanggal 18 Mei 2020. <https://ansor.id/profil/>.